



TV-X9

MANUAL DE OPERAÇÃO

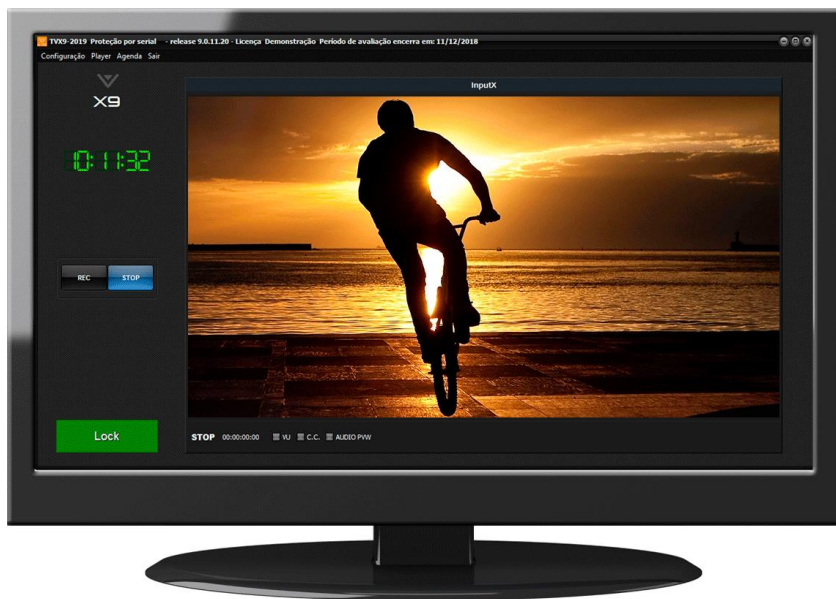
TV X9

Manual de operações

Sumário

1. APRESENTAÇÃO DO SISTEMA.....	2
2. GRAVAÇÃO (REC)	3
3. PLAYER	4
4. AGENDA.....	6
5. SETUP DO SISTEMA.....	7
5.1. Dados.....	7
5.2. Input device.....	9
6. INSTALAÇÃO DO SISTEMA.....	12
6.1 Registro do sistema.....	13
8. MANUTENÇÃO E SUPORTE	14
9. REFERÊNCIAS.....	16
10. COMPARTILHAMENTO DE UNIDADE DE REDE.....	17
10.1. Mapeando uma unidade de rede.....	25

1. APRESENTAÇÃO DO SISTEMA



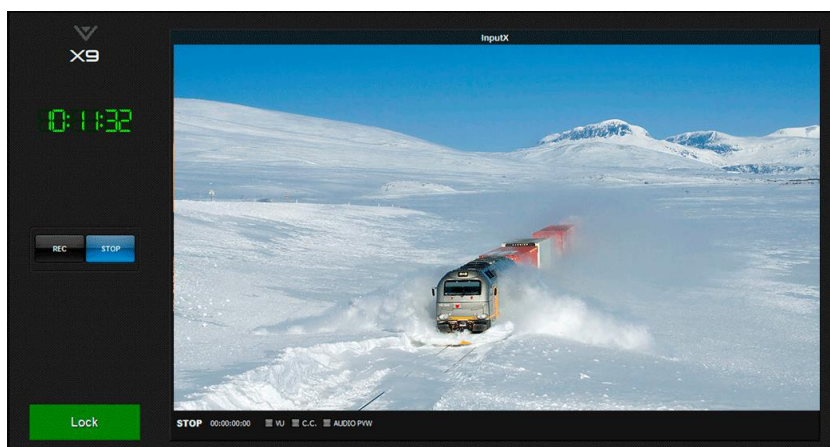
O TV X9 é um gravador digital áudio e vídeo para gravações de longa duração. O sistema permite a gravação ininterrupta de toda

programação de uma emissora, possibilitando a comprovação de exibição e monitoração técnica. Possui 1 canal de gravação e reconhece diversos dispositivos de captura . Permite a exportação de trechos pré-selecionados do vídeo através da marcação de pontos de entrada e saída. Possui suporte à gravação de closed caption.

A resolução de vídeo recomendada é 1920

2. GRAVAÇÃO (REC)

Após configurar o sinal de entrada, o X9 já poderá iniciar as gravações. As funções de gravação estão no painel **REC.** O monitor de preview exibirá o sinal de vídeo conforme configurados no **SETUP** do sistema.



No painel **REC** se realizam as operações de gravação do sistema. **STOP** interrompe a gravação.

Tela cheia: Ao habilitar, a tela de preview assume toda a tela. Para cancelamento basta clicar em no botão “esc” do teclado.

Lock: Bloqueia que se façam alterações no sistema, para voltar a operar o sistema basta clicar novamente no botão Lock.

Vu: Habilita gráficos de níveis de áudio.

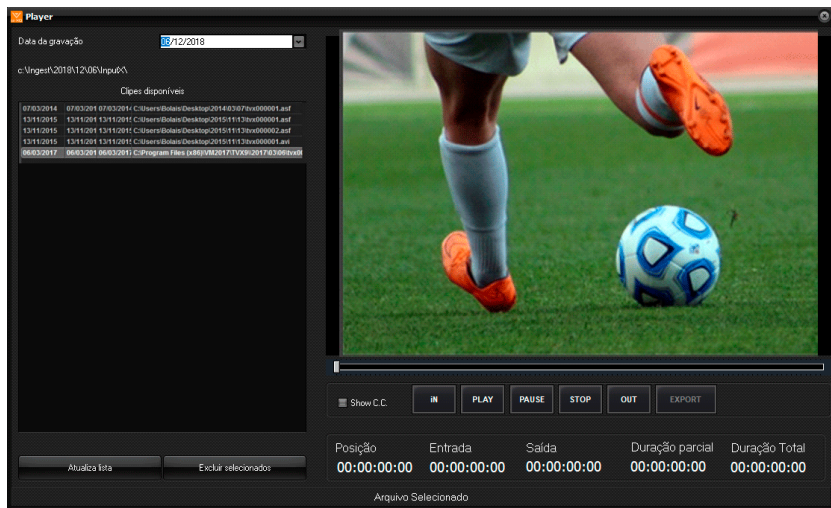
CC: Habilita Closed Captions.

Audio Pvw: Habilita preview de áudio.

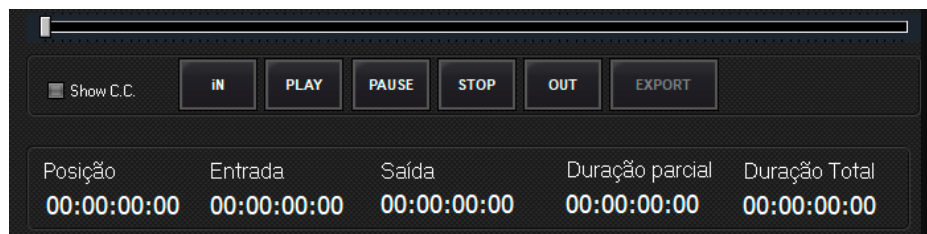
3. PLAYER

O sistema disponibiliza uma área de player, onde você terá acesso aos arquivos gravados. O painel disponibiliza filtro por Data e Canal, facilitando a organização e acesso aos vídeos salvos. Também é possível excluir e exportar vídeos.

Para selecionar os clipes desejados é necessário definir a data e o canal respectivos e eles ficarão listados no painel “Clipes Disponíveis”. Nesse setor é possível exportar e excluir arquivos.



Player Control - Edição de Entrada e Saída

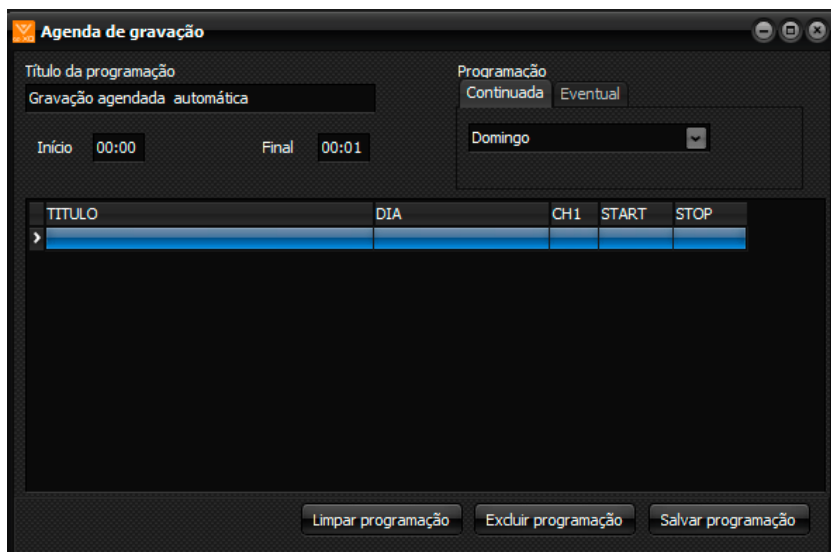


Para edição dos pontos de entrada e saída de um clipe é necessário selecioná-lo com um clique duplo no painel player. O vídeo será disponibilizado para edição no monitor de preview.

Clicando em “Play” você poderá assistir ao vídeo selecionado no monitor preview, pará-lo clicando em “Stop”, ou pausá-lo clicando em “Pause”. Apenas em modo “Pause” é possível editá-lo. Ao identificar o ponto do vídeo que deseja marcar como ponto de entrada clique no botão “IN”, em seguida selecione o ponto de saída clicando em “OUT”. Pronto agora seu vídeo foi editado.

Para exportar o clipe editado clique no botão “Export”, finalize selecionando a pasta do local de armazenamento.

4. AGENDA



O painel de agendamento da programação fica localizado no menu “Agenda”. Permite a configuração de data e horário de gravação de uma determinada programação.

Canais programados: Escolha do que serão gravados.

Programação: Este parâmetro é dividido em duas abas: Continuada e Eventual.

Continuada: Permite a gravação permanente de um determinado dia da semana, ou todos.

Eventual: Permite a gravação de uma determinada data.

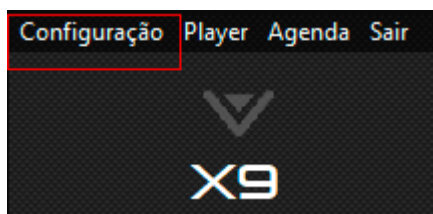
Início: Horário de inicio da gravação.

Fim: Horário de fim da gravação.

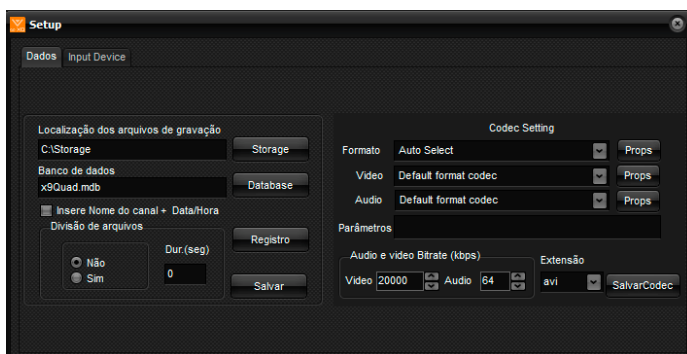
Título da programação: Espaço para nomear a gravação.

5. SETUP DO SISTEMA

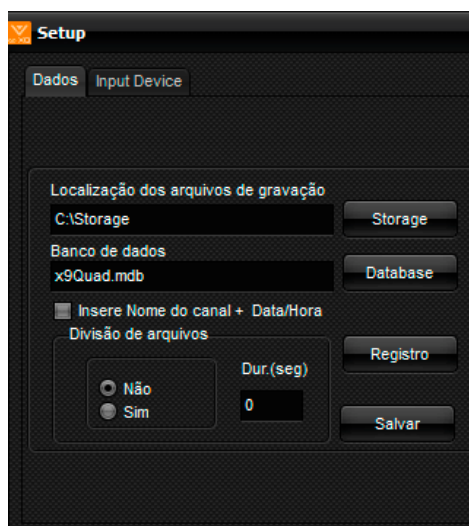
O **Setup** é o local para configuração do sistema, para acessá-lo clique em **Configuração** no menu superior da tela.



5.1 dados

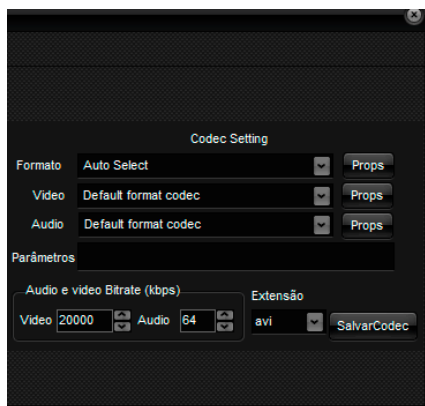


No painel **Localização dos arquivos de gravação** é possível indicar o local de armazenamento dos cliques clicando em **Storage**.



É possível ativar a opção “**Inserir Data/Hora**” e “**divisão de arquivos**”, onde é determinado a duração em segundos de cada arquivo. Ao concluir as configurações clique em **Salvar**.

No painel **Codec Setting** serão definidas as configurações de Codec. A maioria dos codecs utilizados para gravação de vídeos profissionais estão disponíveis.



Formato: Formato do Codec.

Vídeo: Definição do codec de vídeo.

Áudio: Definição do codec de áudio.

Extensão: Extensão do arquivo selecionado.

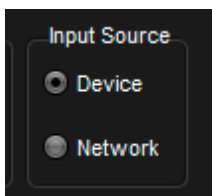
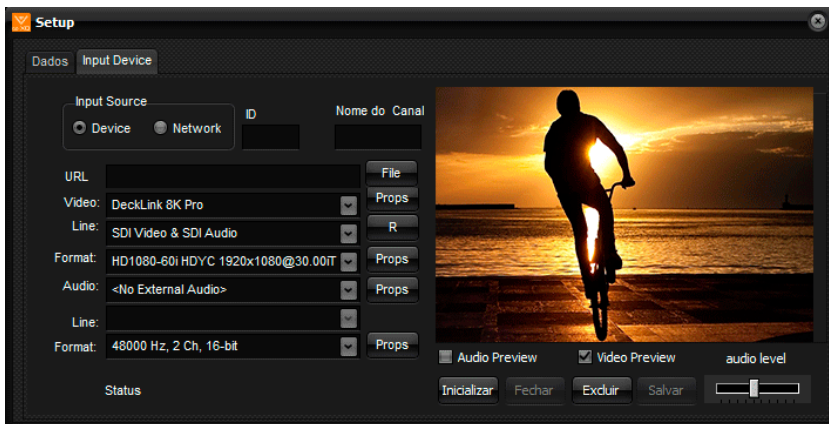
Show Props: abre uma janela de propriedades se houver.

Audio e vídeo Bitrate: Escolha de Bitrate de Audio e Vídeo.

Salvar Padrão: Salva as configurações como padrão.

5.2 input device

Em **Input device** é onde se define as configurações do sinal de vídeo a ser capturado.



Em Input Source é possível escolher o tipo do sinal de entrada (Device ou Network).

Device: Ao selecionar Device é possível escolher o dispositivo de entrada no campo **VIDEO**. Ele pode ser IP (NDI, WebRTC) ou até uma saída SDI da placa de captura.

Network: Ao selecionar essa opção é necessário preencher o campo **URL**.

URL		File
Video:	DeckLink 8K Pro	Props
Line:	SDI Video & SDI Audio	R
Format:	HD1080-60i HDYC 1920x1080@30.00IT	Props
Audio:	<No External Audio>	Props
Line:		
Format:	48000 Hz, 2 Ch, 16-bit	Props

URL: Cole a URL do sinal web que deseja transmitir.

File: Em file se configura uma entrada de vídeo originada de um arquivo.

Video: Dispositivo de entrada de video. (Webrtc, NDI, Placa etc...)

Line: Canal de conexão do dispositivo de vídeo.

Formato (Vídeo): Formato de vídeo.

Audio: Dispositivo de entrada de áudio.

Line: Canal de conexão do dispositivo de áudio.

Format (áudio): Formato de áudio.

Props: abre uma janela de propriedades se houver.

R: Refresh (Atualizar)

Audio Preview: Pré visualização de Áudio.

Vídeo Preview: Pré visualização do sinal de vídeo.

Audio Level: Ajuste do nível de áudio.

Inicializar: Exibe o sinal proveniente dos dispositivos de vídeo e áudio no preview.

Fechar: Deixa de exibir o sinal de vídeo.

Excluir: Exclui as configurações de dispositivo.

Salvar: Salva as configurações definidas e habilita o sinal de entrada no painel de ingest.

6. INSTALAÇÃO DO SISTEMA

Faça o download do sistema no site:

<http://www.videomart.com.br/downloads-videomart>

IMPORTANTE: Se você usa Windows 7 ou Windows 10 deve desabilitar no painel de controle, em contas de usuários na opção “Alterar” configurações de controle de conta de usuário a opção para “Nunca Notificar”.

Execute o instalador do sistema, certificando-se da conclusão da operação.

Ao final da instalação execute o sistema clicando no ícone criado na área de trabalho.

Ao executar pela primeira vez, o sistema, ainda não registrado, apresentará uma tela com as opções para registro ou operação em modo de demonstração.

Modo Demonstração:

O X9 oferece a possibilidade de ser executado em modo de demonstração. Para utilizar clique no botão "Modo Demo".

6.1 REGISTRO DO SISTEMA:

Desejando efetuar o registro do sistema clique no botão "Registrar", localizado no painel "ÚTIL" do sistema. O sistema abrirá a tela de registro, onde constará o número de série do seu X9.

Copie o conteúdo do número de série e envie por e-mail para o suporte técnico a fim de obter a contrassenha para liberação definitiva ou temporária do sistema.

De posse da contrassenha preencha os campos destinados a ela e efetue o registro do sistema.

7. MANUTENÇÃO E SUPORTE

Para manter seu X9 em perfeito funcionamento recomendamos o seguinte:

- Não disponibilizar acesso à internet na máquina com o X9
- Executar um desfragmentador de discos periodicamente. Discos do sistema mensalmente e Discos de vídeo semanalmente.
- Evitar a utilização de pen drivers.
- Utilizar um bom antivírus, mantendo-o atualizado.
- Utilizar Nobrake UPS (uninterruptible power supply)
- Recomenda-se não utilizar softwares de acesso remoto instalados e executados em background.
- O sistema já vem instalado com o Aero Admin, que permite acesso remoto para manutenção, executado apenas quando necessário.
- O sistema não deve ser entendido como um computador, e sim como uma máquina, por tanto evite utilizar para acesso à internet, e-mails e outras tarefas.

Atualização do sistema

A divisão de desenvolvimento da VIDEOMART BROADCAST está permanentemente atenta às necessidades de seus usuários e, por isto, disponibiliza periodicamente atualizações do sistema em seu site. Recomendamos a instalação das atualizações.

Ao atualizar seu X9 adote o seguinte critério:

- Atualize o sistema operacional.
- Atualize o driver da BLACKMAGIC DECKLINK
- Atualize o X9

Assistência técnica remota

Durante o período de garantia, ou em garantia estendida, o cliente poderá solicitar assistência técnica remota. Em caso de necessidade solicite suporte técnico à VIDEOMART. Para suporte técnico remoto é necessário conectar a máquina à internet. Não há necessidade de instalação de nenhum software para esta função pois o TVPLAY incorpora em sua instalação um software para acesso remoto.

CONFIGURAÇÕES NECESSÁRIAS PARA INSTALAÇÃO DO TV X9

Para um melhor desempenho recomenda-se a configuração de hardware e software abaixo:

Requisitos mínimos

Processador: Intel tecnologia i7

MotherBoard : Asus

Memória Ram : 16 GB

Placa de vídeo : Nvidia Gforce GT 710

SISTEMA: 1 HD SSD 128GB

STORAGE: 2 HDs de 2TB RAID (4TB vídeo)

Gabinete : Industrial padrão rack 19"

Placa: BLACKMAGIC DECKLINK ou AJA

Sistema operacional : Windows 10 professional 64 bits

Monitor LCD 23 – FULL HD

kit mouse + teclado.

SOFTWARES

Sistema operacional Windows 10 Professional 64 Bits.

Biblioteca DirectX.

Quicktime.

A plataforma **X9** suporta a maioria dos formatos, codecs e containers disponíveis no mercado.

9. REFERÊNCIAS

A VIDEOMART BROADCAST, empresa desenvolvedora do X9, está SEMPRE atenta aos avanços tecnológicos do mercado. A empresa aprimora periodicamente seus sistemas, mantendo-os atualizados e compatíveis com as novas versões de drivers de placas de captura, além de efetuar pequenas implementações sugeridas pelos usuários

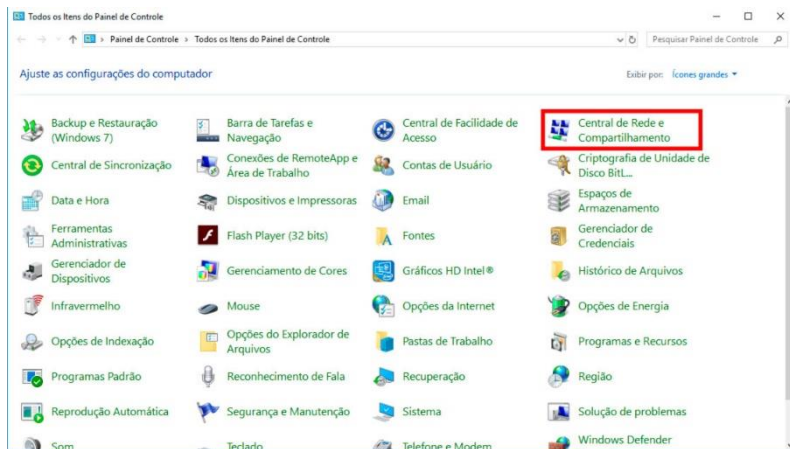
Os novos releases dos sistemas estarão sempre disponíveis no site <http://www.videomart.com.br>.

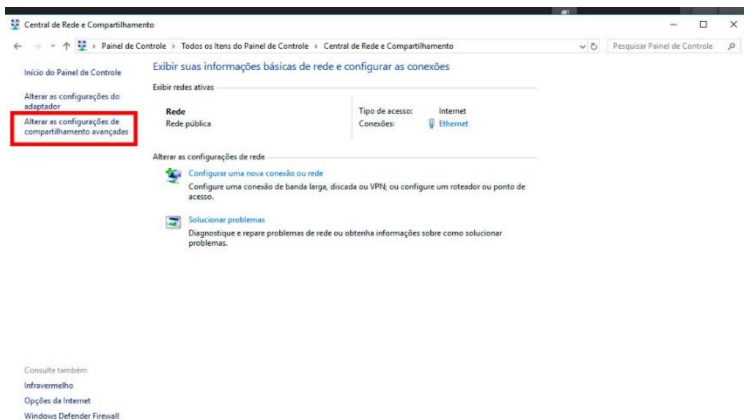
10. COMPARTILHAMENTO DE UNIDADE DE REDE

A partir do compartilhamento é possível que sistemas da Videomart trabalhem integrados, que uma ou mais máquinas troquem informações e arquivos de vídeo através da rede. (Ex: TV Ingest e TVPlay)

Primeiro passo:

Vá em Painel de controle> central de rede e compartilhamento> alterar as configurações de compartilhamento avançadas:

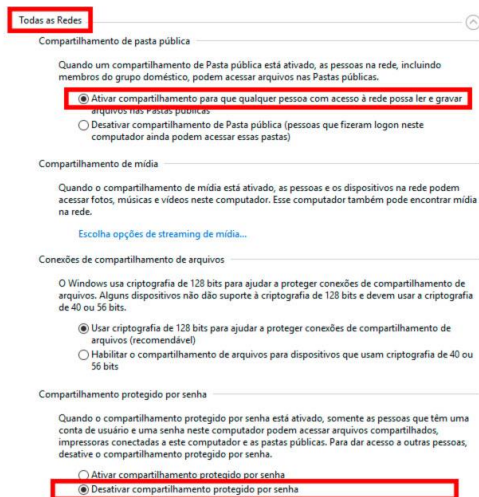




Clique em “todas as redes” para abrir mais opções:

Em “compartilhamento de pasta pública” selecione “ativar...”

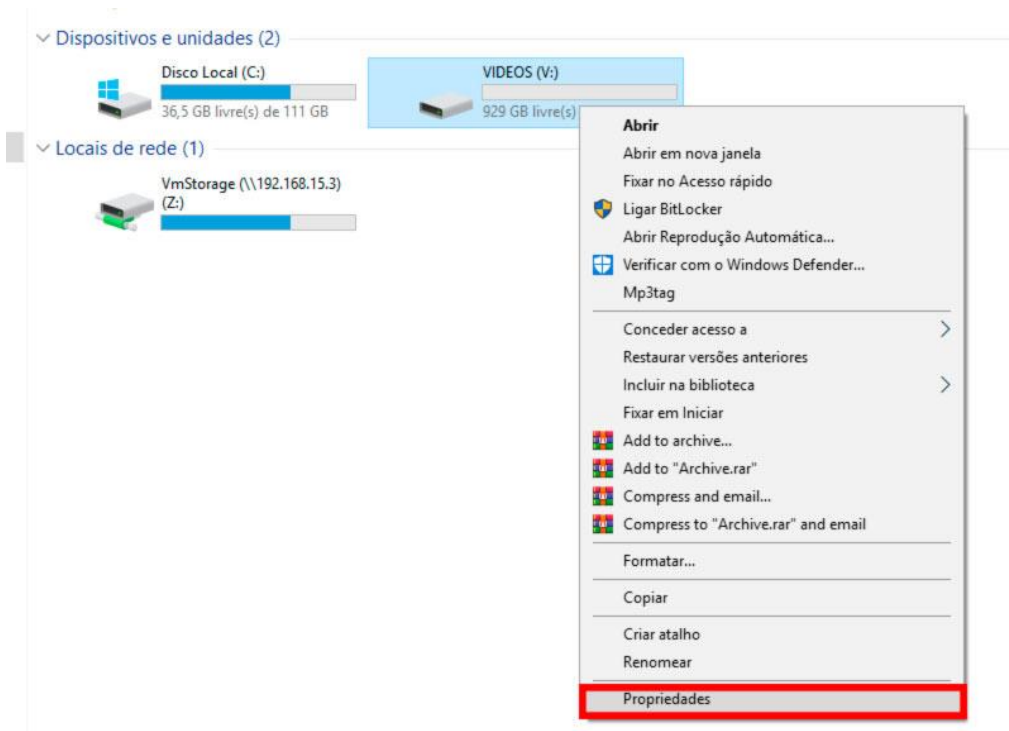
Em “compartilhamento protegido por senha” selecione “desativar...”.



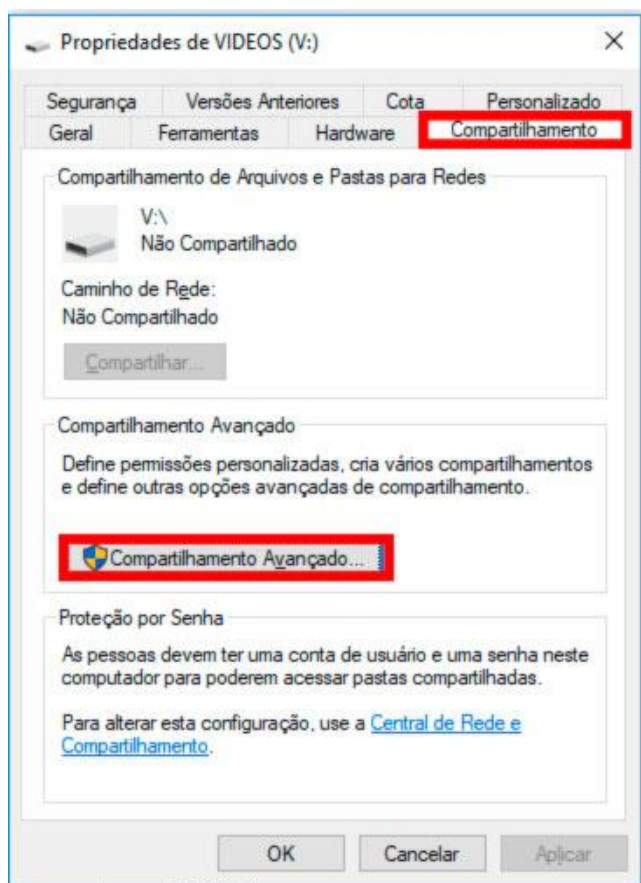
Depois é só clicar em “salvar alterações.”

Segundo passo:

Vá em “este computador” e selecione a unidade que deseja compartilhar, com o botão direito clique em “propriedades”.



Vá na aba compartilhamento > compartilhamento avançado.



Selecione "compartilhar a pasta", agora você poderá alterar informações como "nome do compartilhamento" e "comentários."

Compartilhamento Avançado

☒ Compartilhar a pasta

Configurações

Nome do compartilhamento:

V

Adicionar Remover

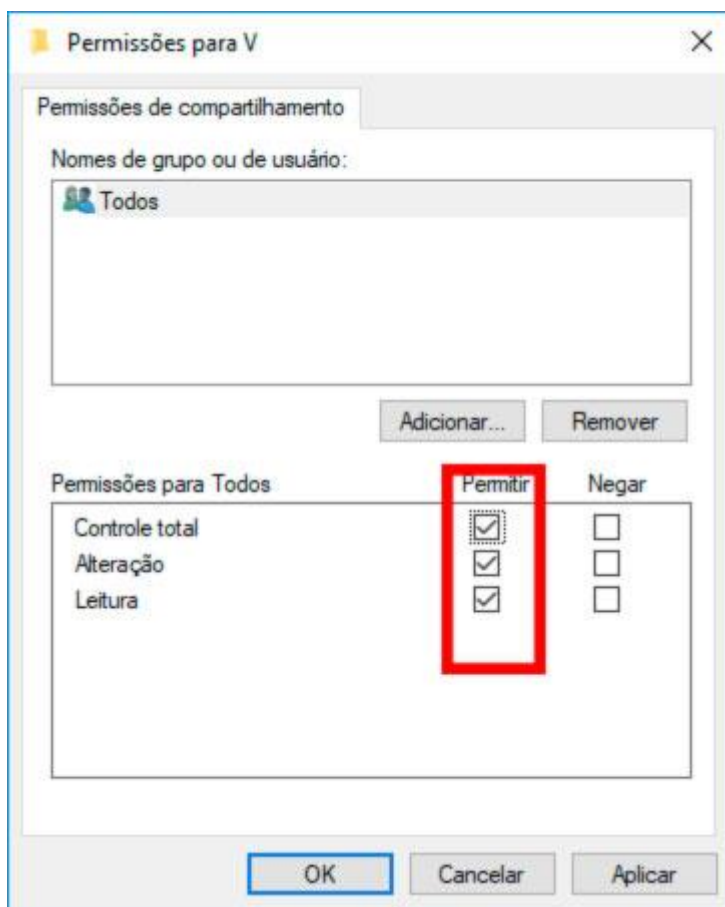
Limite o número de usuários simultâneos a: 20

Comentários:

Permissões Cache

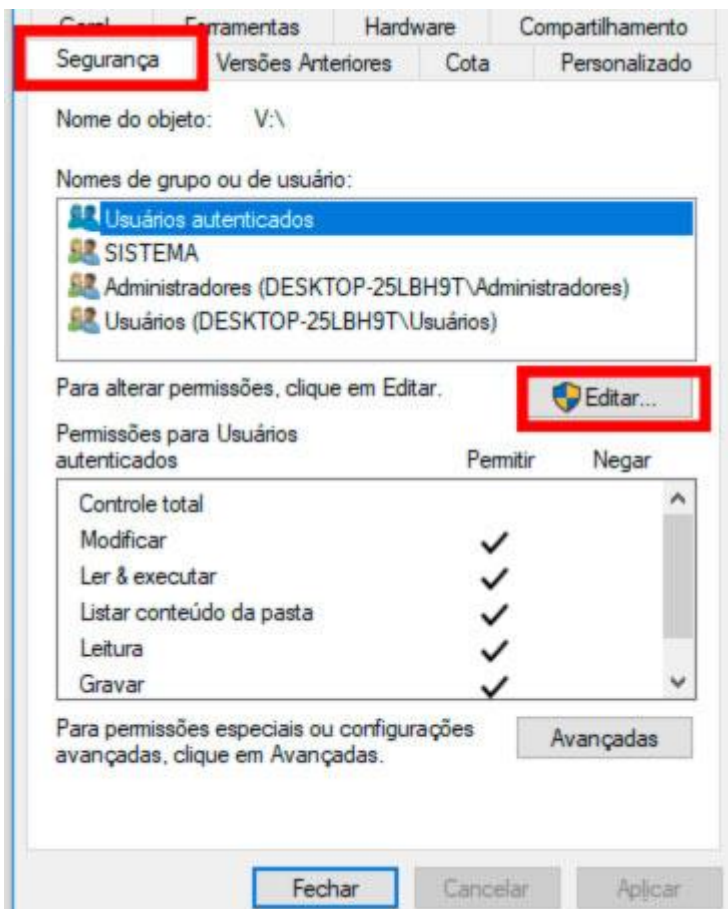
OK Cancelar Aplicar

Em permissões selecione "permitir" em todos os campos, clique em "aplicar" e "OK", depois "aplicar" e "OK" novamente.

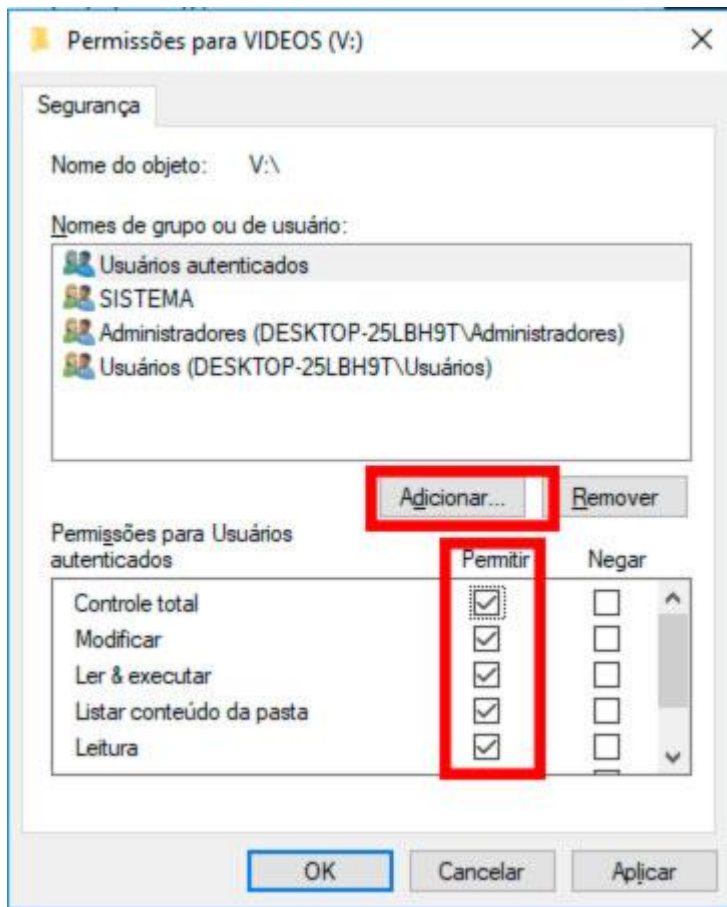


Em propriedades da unidade, selecione a aba "segurança", vá em "editar", "adicionar", em "digite os nomes dos objetos a serem selecionados" e digite "todos".

Depois clique em "verificar nomes", selecione "todos" e clique em ok!



Em "permissões para todos" marque "permitir" em todas as opções, clique em "ok" e pronto, sua unidade está compartilhada!

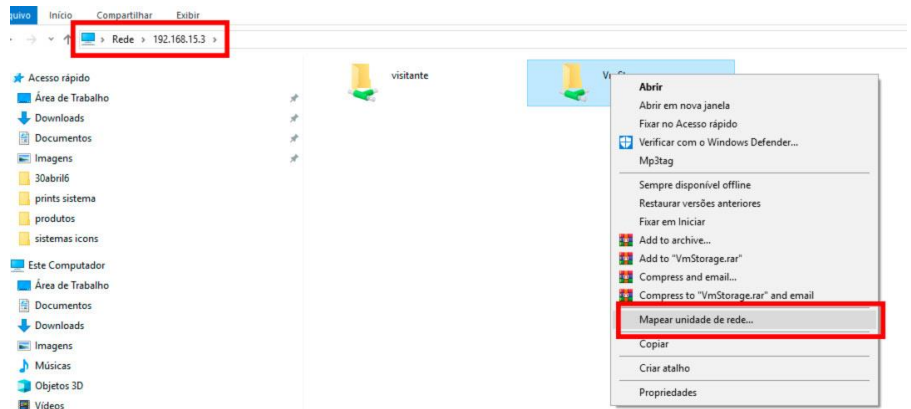


10.1 Mapeando uma unidade de rede:

Após compartilhada, agora você deve mapear a unidade de rede para que a mesma esteja visível na rede e possa ser acessada por seus usuários.

No campo de endereço da pasta rede digite o ip da unidade compartilhada.

Identificando a pasta, com o botão direito clique em "mapear esta unidade de rede", em unidade selecione a letra "V" e pronto sua unidade está mapeada.



Clicando em "este computador" sua unidade estará visível e pronta para ser utilizada.